

# Grains

Le diamant se compose de carbone pur dans une structure cristalline. Les diamants utilisés pour les outils de ponçage sont en général synthétiques, ils sont produits à très haute température et sous haute pression. Les données de granulométrie pour le diamant se basent sur le diamètre moyen des grains en microns. Une granulométrie grossière augmente l'enlèvement de matière et la rugosité de surface de la pièce à usiner. La sélection de la bonne granulométrie dépend de nombreux facteurs : l'application, le matériau, l'entraînement de l'outil, le ponçage à l'eau (eau, lubrifiant) ou à sec (règle générale : à l'eau).

## Tous les grains sont codés par couleur

De très grossier à très fin



## Grains et aspects de surface

Grain	Description	Application	Aspect de surface
30	Grain extrêmement grossier	Ponçage extrêmement intensif et calibrage	La couleur et la texture de la pierre sont méconnaissables
50	Grain grossier	Ponçage intensif	Traces distinctes de coupe et de ponçage la couleur et la texture de la pierre sont quasi méconnaissables
60	Grain grossier	Ponçage	Traces abrasives significatives, la couleur et la texture de la pierre sont à peine reconnaissables
120	Grain moyen	Polissage	Traces abrasives visibles, couleurs pâles, texture reconnaissable, traces abrasives visibles sous forme de rayures
200	Grain fin	Polissage	Les couleurs et les textures se reconnaissent, des traces abrasives peuvent être visibles
400	Grain de polissage	Semi-polissage	Semi brillant, couleur parfaitement reconnaissable, des traces abrasives peuvent encore être visibles
500	Grain de polissage	Selon le matériau	Semi brillant, poli reconnaissable, des traces abrasives sont à peine visibles
800	Grain de polissage	Selon le matériau	Poli reconnaissable, des traces abrasives sont à peine visibles
1500	Grain de polissage	Selon le matériau	Poli, pas de traces abrasives, moins brillant que le grain 3000
3000	Grain de polissage	Selon le matériau	Poli, moins brillant que le grain 10,000
100000	Grain de polissage	Selon le matériau	Poli avec lustre profond